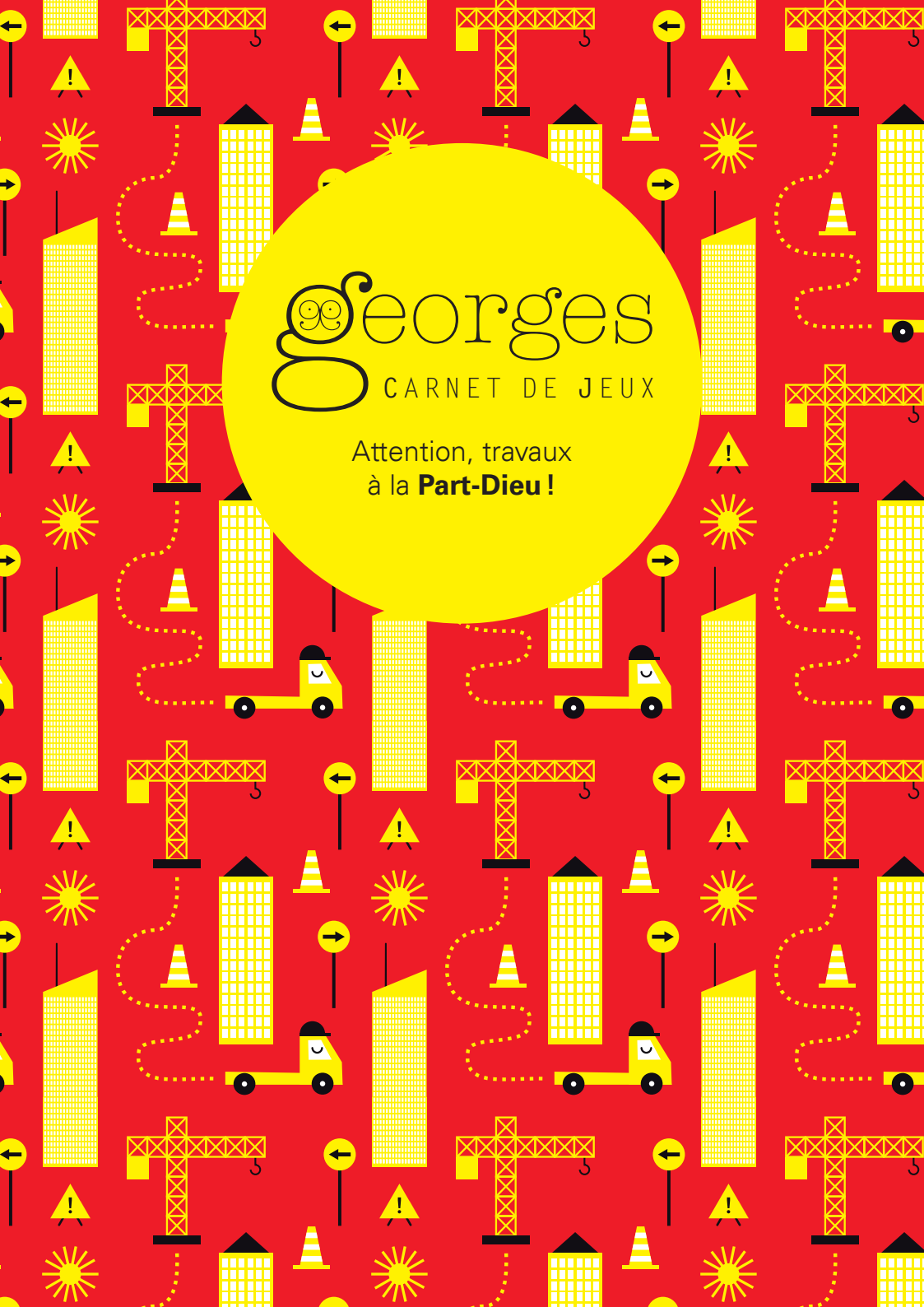
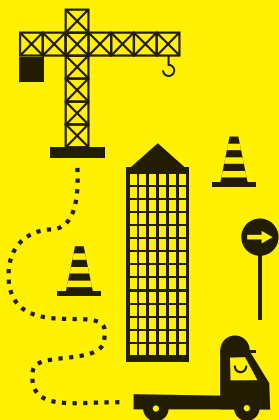




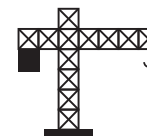
georges

CARNET DE JEUX

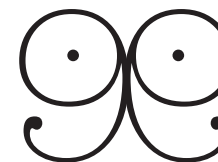
Attention, travaux
à la **Part-Dieu** !



Dans ce carnet de jeux



Georges vous propose :



UNE HISTOIRE VRAIE

(celle de l'évolution du quartier de la Part-Dieu)

page 4

+

DES JEUX

(avec une plombière et des vers de terre)

page 6 / solutions page 20

+

UNE RUBRIQUE-À-BRAC

(avec un camion à fabriquer)

page 18

Mesdames et Messieurs,
Georges vous souhaite une bonne lecture
et vous conseille de mettre un casque !

Le quartier qui voulait se réinventer

C'est l'histoire d'un quartier qui ressemble à une verte prairie où des vaches broutent tranquillement. Nous sommes en 1874 à la Part-Dieu. Un an plus tard, une grande caserne militaire est construite sur le pré.

Petit saut dans le temps, presque 100 ans plus tard, dans les années 1970. Le nombre d'habitants ne cesse d'augmenter et la presqu'île n'est plus assez grande pour accueillir tous les lyonnais. On décide alors de construire à l'est de la ville, de l'autre côté du Rhône. Et puisque le maire de l'époque veut un quartier d'affaires très moderne, aussi grand que celui de La Défense à Paris, il fait venir de très grands architectes.

Sur l'ancien grand pré, les barres d'immeubles et les tours poussent alors comme des champignons, dominées par la tour Part-Dieu, en forme de crayon et haute de 164,9m. Il y a un quartier d'affaires, des milliers de bureaux, une nouvelle gare, un centre commercial et même une soucoupe volante en béton : l'Auditorium de Lyon a « atterri » dans le quartier en 1975.

Côté circulation : priorité aux voitures. Il faut qu'elles filent. On trace de larges rues, qui comme la rue Garibaldi, ressemblent à des autoroutes, avec des

trottoirs très étroits de 60cm (à peine la longueur d'un skate). Les piétons et les cyclistes sont invités à circuler en hauteur, sur des dalles, des passerelles. On ne flâne pas, on traverse : c'est une nouvelle vision de la ville.

40 ans plus tard, en 2015, cette vision n'est plus adaptée au confort que les citoyens recherchent : le quartier de la Part-Dieu doit encore évoluer.

Bien sûr, il faut accueillir toujours plus de monde, agrandir la gare, construire de nouveaux bureaux, de nouveaux appartements. Mais les habitants demandent surtout plus de transports doux (tramways, bus électriques, des voies réservées aux vélos...) et des rues traversantes, bordées de commerces, des espaces verts, des trottoirs plus larges où les piétons peuvent à nouveau flâner. Pour mettre tout cela en place, un énorme chantier est en cours et les travaux avancent vite. D'une autoroute dans les années 1970, la rue Garibaldi est enfin devenue une agréable avenue où piétons et vélos ont toute leur place. Si tu te promènes dans le quartier dans les semaines et les mois à venir, ouvre bien l'œil, et tu pourras suivre cette métamorphose. C'est passionnant !



Georges a remarqué qu'il y avait de gros travaux dans le quartier de la Part-Dieu. Il s'est donc demandé ce qui allait changer.

A. Voici ce que lui ont dit des passants, mais on dirait bien que leurs bulles ont été échangées... Inscris dans le tableau ci-contre qui dit quoi.

Personnes	1	2	3	4	5	6	7
Bulles							



Pendant les travaux, des panneaux avec des pictogrammes sont là pour informer et guider les passants. Ils désignent des lieux, des personnes, des indications...

A. Retrouve la signification de ces pictogrammes en inscrivant leurs numéros dans la liste ci-contre.

B. Quel panneau ne risques-tu pas de voir pendant ces travaux ? > N°

C. Invente et dessine le picto N° 18 !



N° 1



N° 2



N° 3



N° 4



N° 5



N° 6



N° 7



N° 8



N° 9

Attention > N°.....

Attention aux kangourous > N°.....

Auditorium > N°.....

Bibliothèque > N°.....

Camion > N°.....

Centre commercial > N°.....

Commerces > N°.....

École / piétons > N°.....

Inauguration > N°.....

Information > N°.....

Métro > N°.....

Piéton > N°.....

Port du casque > N°.....

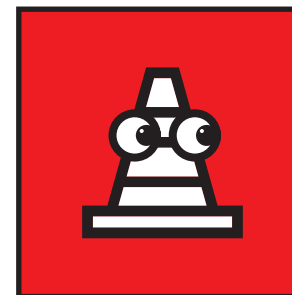
TGV > N°.....

Vélo > N°.....

Zone de chantier > N°..... et



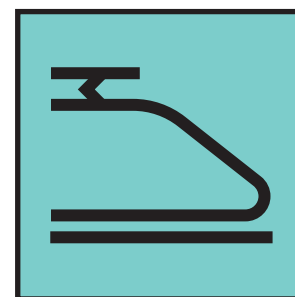
N° 10



N° 11



N° 12



N° 13



N° 14



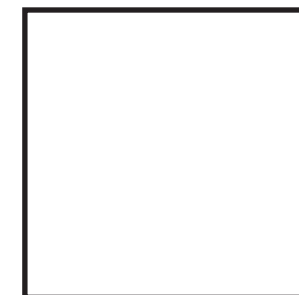
N° 15



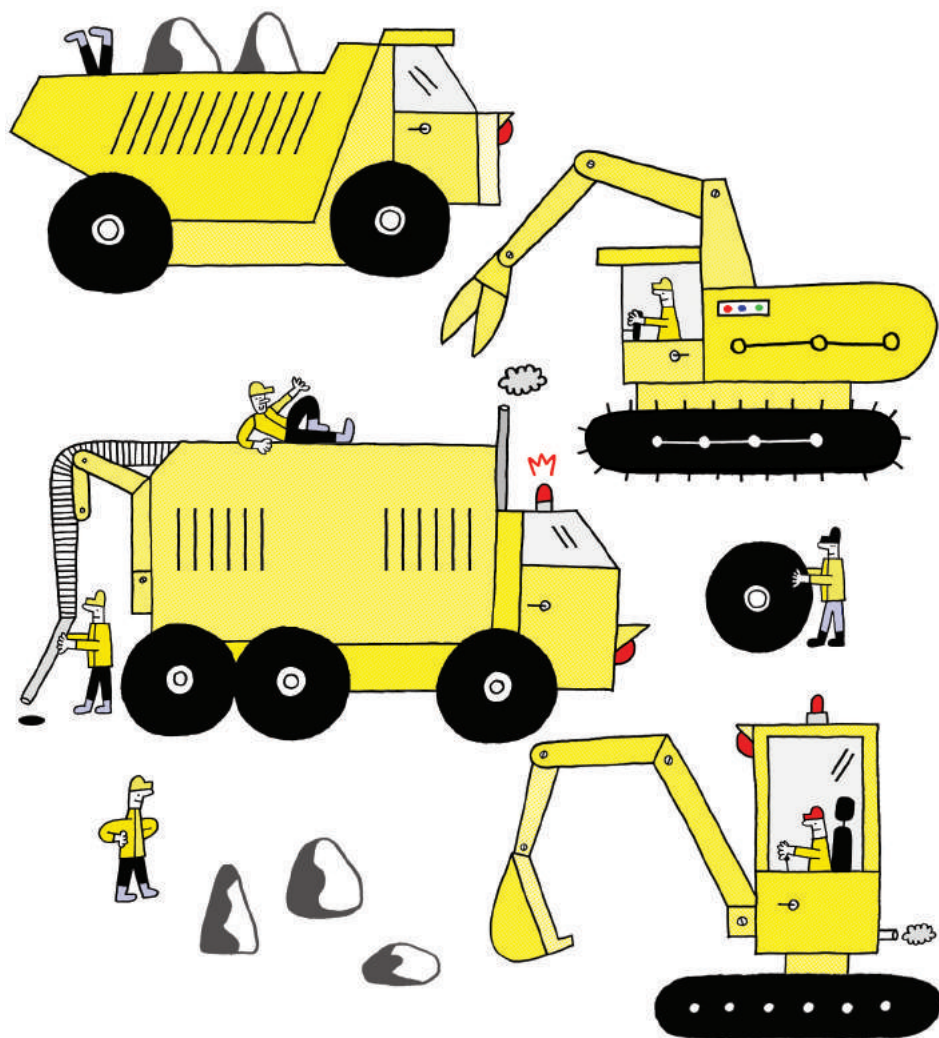
N° 16



N° 17



N° 18

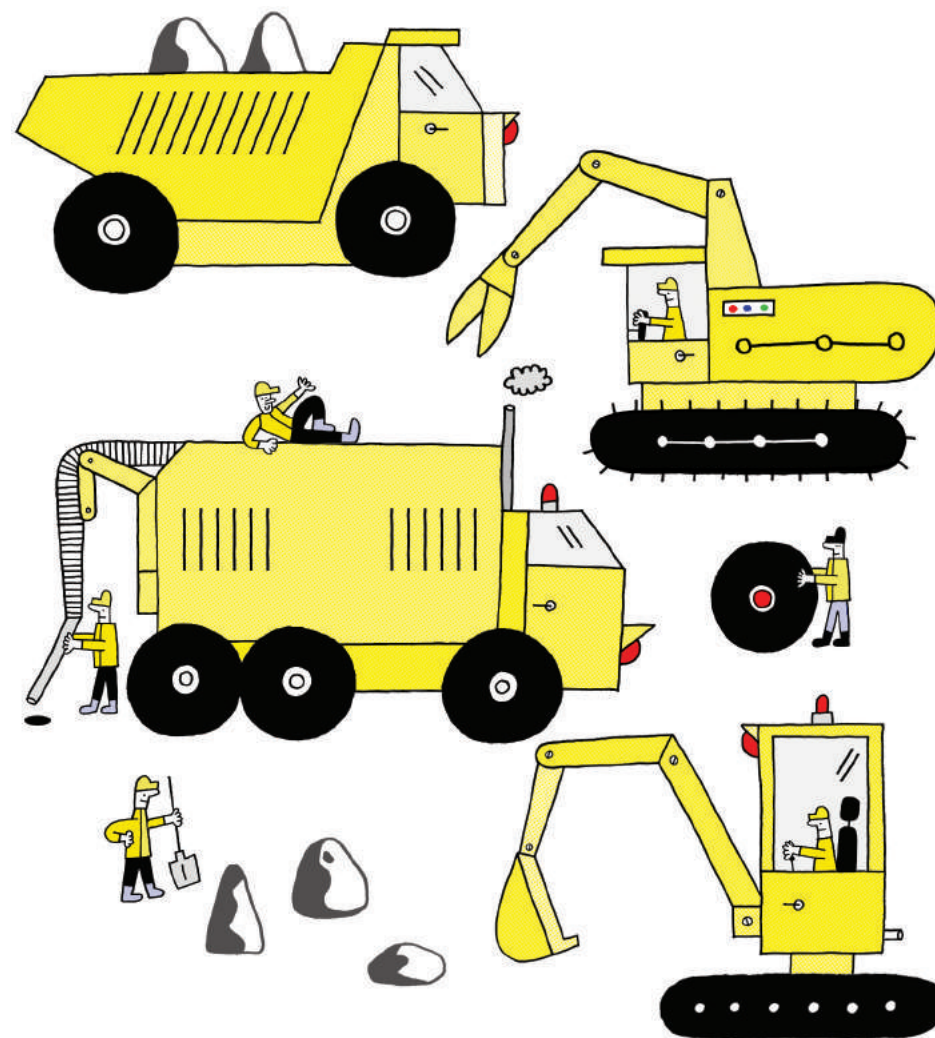


Parmi les machines de chantier, il y en a certaines que Georges n'avait jamais vues !

A. Retrouve et entoure les 11 différences entre les 2 images.

B. Décode le nom des machines (ci-contre), puis inscrie le numéro qui leur correspond (ci-dessus).

 = A
  = B
  = C
  = E
  = G
 = I
  = L
  = M
  = N
  = O
 = P
  = R
  = S
  = T
  = U



1. 

En fonction de l'outil fixé au bout de son bras, elle attrape, perce, ramasse, casse...

2. 

Il emporte les gravats après une destruction.

3. 

Elle aspire la terre, le sable, les gravats, la boue...

4. 

Elle coupe les constructions pour les démolir.

La place de Francfort est réaménagée. Ce sera bientôt un espace très agréable pour les voyageurs et les habitants du quartier.

A. Presque une centaine d'arbres vont y être plantés ! Retrouve le nom des 4 espèces en classant les lettres suivantes de la plus petite à la plus grande (chaque couleur correspond à une espèce) :



En jaune :

G

En rose :

F



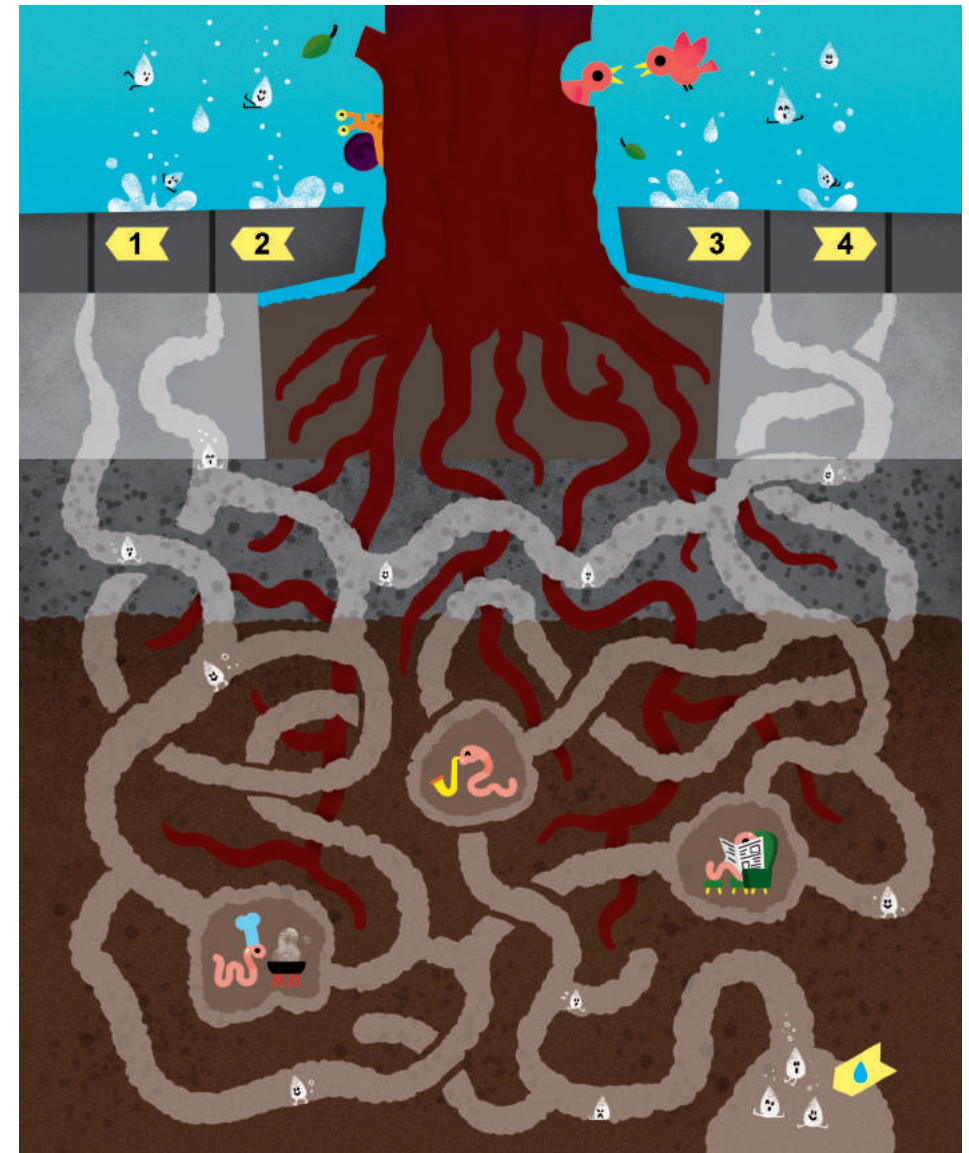
En bleu :

P



En orange :

C



Tout a été pensé pour que l'eau s'infiltre le mieux possible sur cette place et arrose ainsi les arbres. Il y a sous les dalles un mélange de terre et de pierre.

B. Georges a imaginé un labyrinthe pour gouttes de pluie. Trouve le chemin qui mène à l'arrivée, mais attention ! On ne peut pas déranger les vers (mais on peut passer dessous).



Des milliers de personnes travaillent pour le chantier de la Part-Dieu !

A. On voit différents métiers sur cette image. Inscris la lettre qui leur correspond :

1. Un architecte (dessine les bâtiments) :

>

2. Un paysagiste / jardinier (conçoit l'aménagement des espaces verts urbains) :

>

3. Une chef de chantier (répartit les tâches entre les équipes et dirige les travaux) :

>

4. Une conductrice d'engin (conduit et actionne les machines de chantier) :

>

5. Un électricien (installe l'électricité) :

>

6. Un grutier (conduit et actionne les grues) :

>

7. Une géomètre (mesure les terrains avant les constructions) :

>

8. Un maçon (construit les murs) :

>

9. Une plombière (installe les tuyaux pour faire circuler l'eau) :

>

10. Un peintre (peint les constructions) :

>

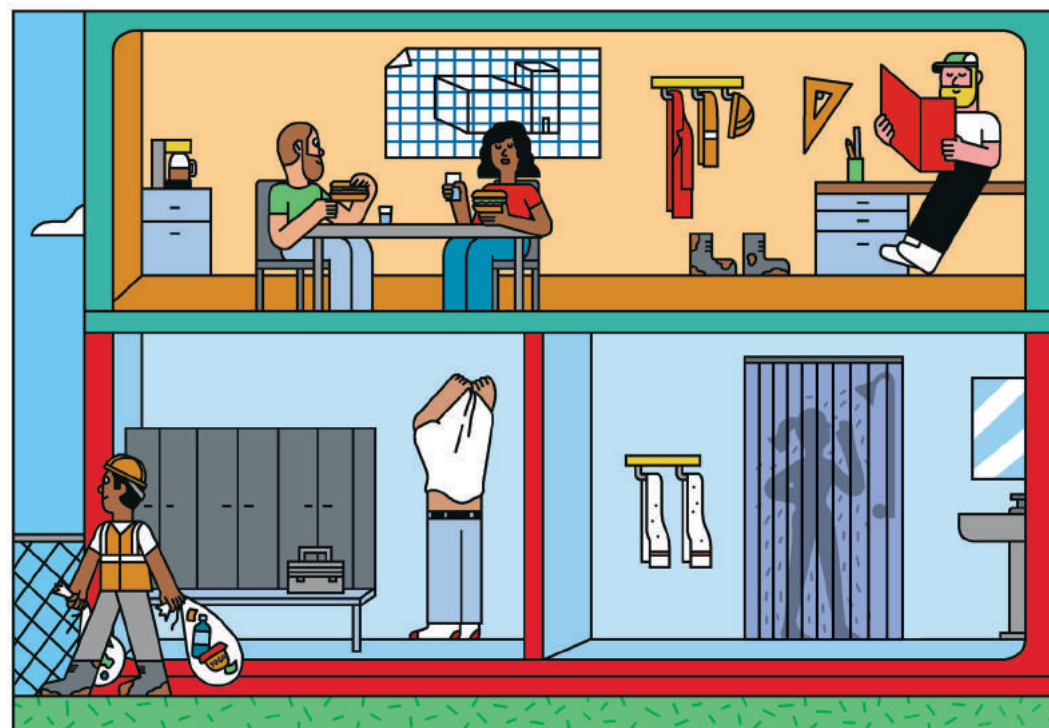
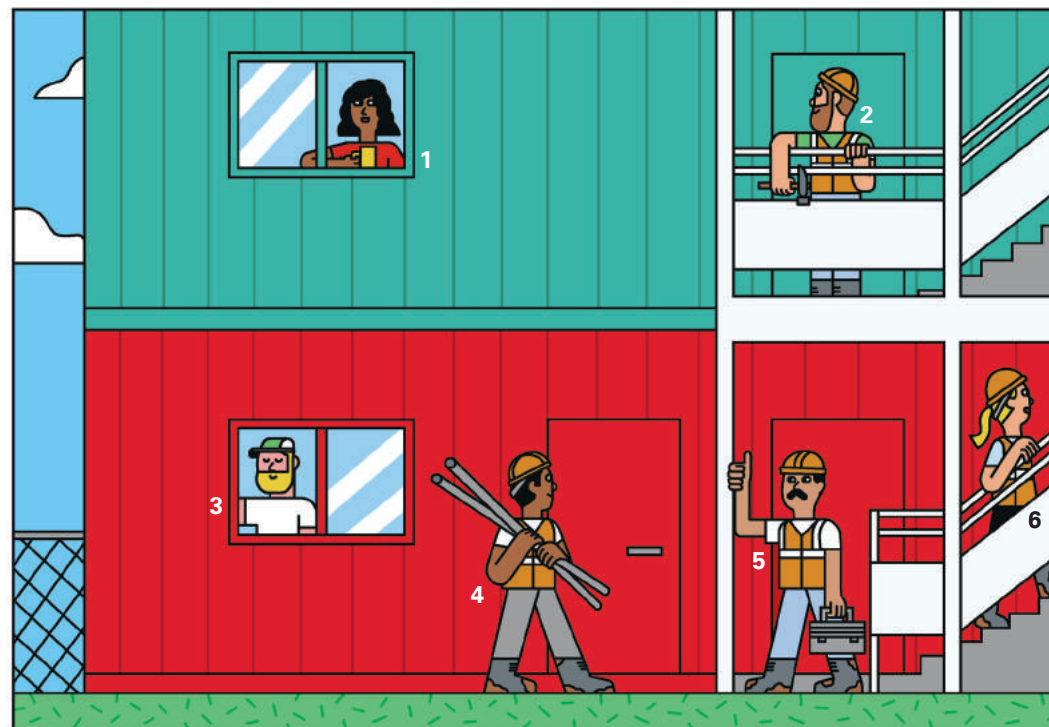
Pendant les travaux, des cabanes de chantier sont installées. Georges aimerait bien savoir à quoi elles servent...

A. Voici ci-contre 6 personnes qui utilisent ces cabanes. Retrouve qui est qui grâce au tableau des indices suivant :

	Cheveux 	Cheveux 	Cheveux 	Moustache	Barbe	N°
Emma						
Harry						
Saïd						
Fanny						
Paul						
Roger						

B. Aide Georges à cocher la ou les bonne(s) réponse(s) :

- À qui sont destinées les cabanes de chantier ?
☐ aux touristes ☐ aux équipes de travail ☐ à tous les passants lorsqu'il pleut
- Que contiennent-elles ?
☐ des sanitaires ☐ une salle de sport ☐ un espace pour manger ☐ des vestiaires
- Sur la 2^e image, qui est en train de prendre sa douche ?
☐ Paul ☐ Harry ☐ Emma ☐ Saïd ☐ Fanny ☐ Roger
- Pourquoi les ouvriers portent des vêtements fluorescents ?
☐ c'est la mode ☐ pour être le plus visible possible ☐ pour rentrer à vélo
- Sur la 2^e image, qui est en train de se changer au vestiaire ?
☐ Fanny ☐ Roger ☐ Saïd ☐ Harry ☐ Paul ☐ Emma
- Quand il y a beaucoup de cabanes, comment s'appelle la zone où elles sont disposées ?
☐ base vie ☐ impasse résidentielle ☐ zone de construction
- Qui a mangé le dernier yaourt à la fraise ?
☐ Emma ☐ Roger ☐ Saïd ☐ Paul ☐ Fanny ☐ Harry
- Ces cabanes sont obligatoires lorsque les chantiers sont longs. D'après toi, à partir de quelle durée ?
☐ 4 jours ☐ 4 mois ☐ 4 ans



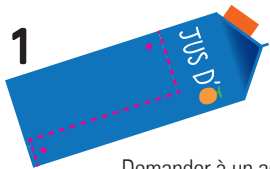
Le camion benne

Qui dit travaux, dit camion benne ! C'est en effet grâce à cette machine que tous les débris sont évacués. Georges te propose d'en fabriquer un mini. Et que ça roule !

Matériel :

- 1 brique de jus de fruits
- de la peinture
- 2 attaches parisiennes
- 1 paille
- 1 pique à brochette
- 4 bouchons en plastique
- du ruban adhésif
- du papier et des feutres
- 2 gommettes

Mode d'emploi :



Demander à un adulte de découper la brique comme les pointillés roses ci-dessus, puis de faire des trous à la place des 2 points.



Peindre la cabine et la remorque des couleurs de votre choix, puis laisser sécher.



Attacher la remorque à la cabine avec des attaches parisiennes à l'emplacement des trous.



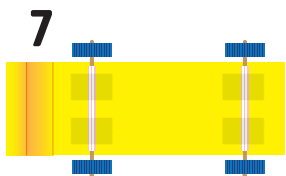
Couper 2 morceaux de paille de la largeur du camion.



Couper la pique à brochette en 2 (chaque morceau doit être 4 cm plus long que les pailles), puis glisser chaque bout dans une paille.



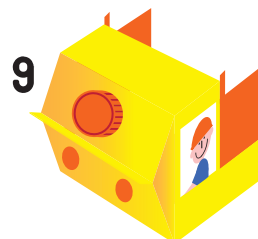
Demander à un adulte de percer le centre des 4 bouchons, pour pouvoir les enfoncer aux extrémités de chaque pique.



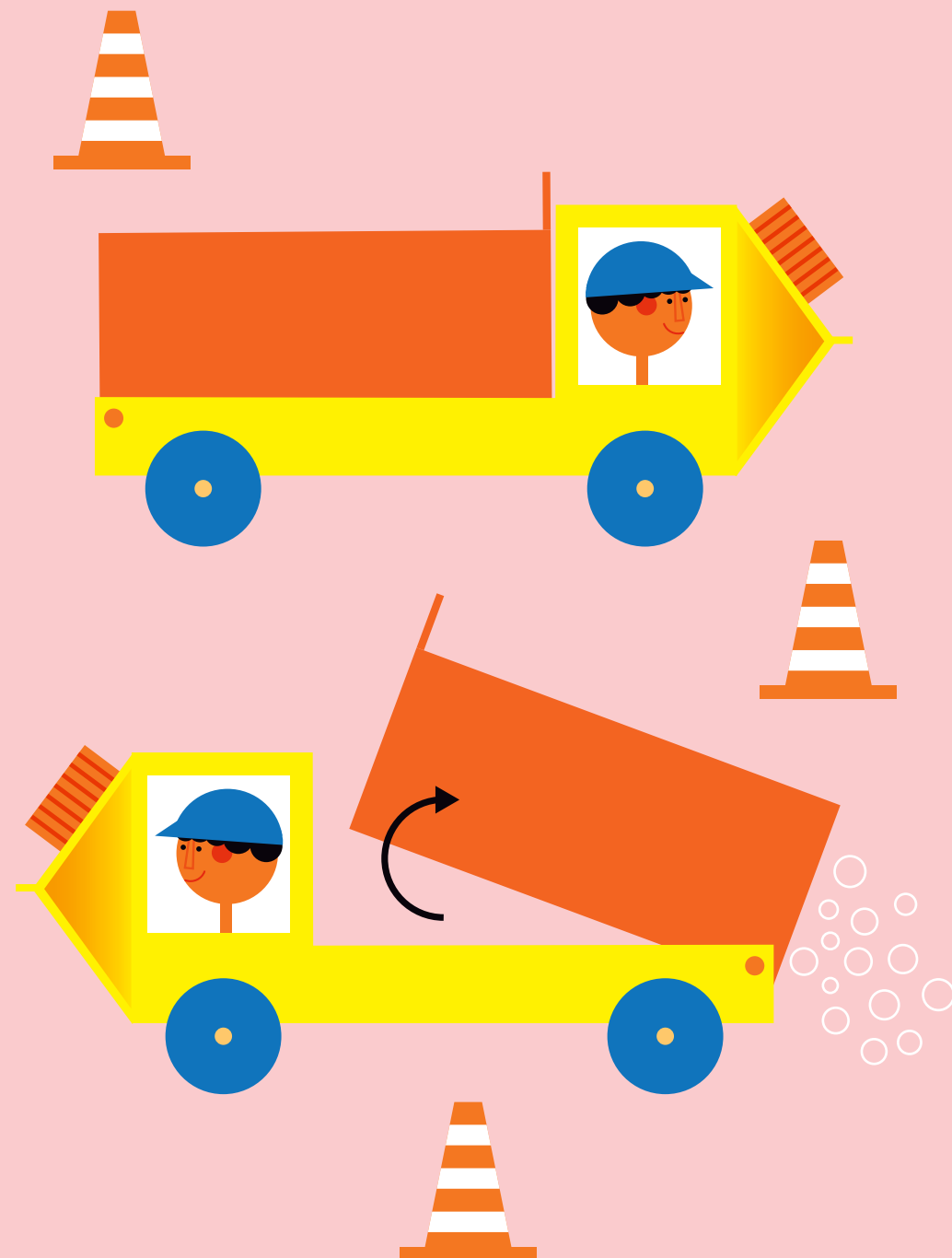
Fixer les deux pailles sous le camion avec 4 petits morceaux de ruban adhésif.



Sur un rectangle de papier, dessiner le conducteur à sa fenêtre et le coller sur la cabine.



Coller des gommettes pour faire les phares du camion.



SOLUTIONS

JEU n°1 MéTRO-TRaVauX-DoDo

A.

Personnes	1	2	3	4	5	6	7
Bulles	C	F	E	A	G	D	B

JEU n°2 PiCToRaMa

A. Attention > N°7

Attention aux kangourous > N°12

Auditorium > N°14

Bibliothèque > N°4

Camion > N°6

Centre commercial > N°9

Commerces > N°3

École / piétons > N°16

Inauguration > N°8

Information > N°1

Métro > N°15

Piéton > N°5

Port du casque > N°2

TGV > N°13

Vélo > N°10

Zone de chantier > N°11 et 17

B. Le panneau N°12.

JEU n°3 MaCHiNeS à TRouS

A. Voir ci-contre.

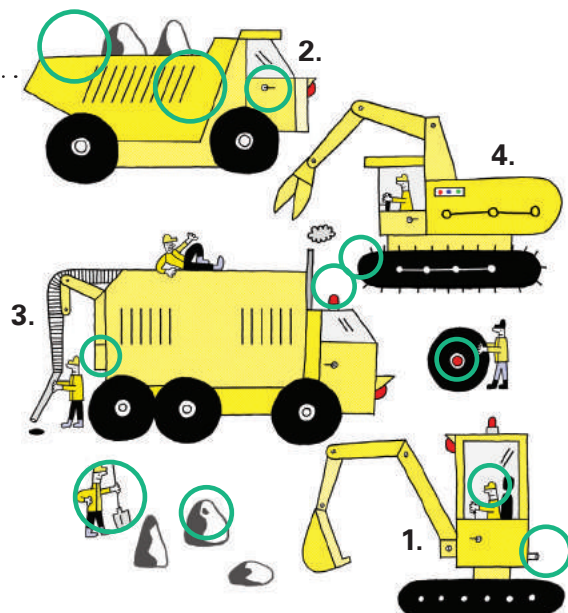
B. Les noms des machines sont :

1. LA PELLETEUSE

2. LE TOMBÉREAU

3. L'ASPIRATRICE

4. LA GRIGNOTEUSE



JEU n°4 MiSSioN iNFILTRaTioN!

A. En jaune : GINKGO BILOBA. En rose : FÉVIER. En bleu : POIRIER.

En orange : CÈDRE.

B. C'est le chemin N°4.

JEU n°5 y'a Du BouLoT!

A. 1 > H. 2 > J. 3 > I. 4

> F. 5 > D. 6 > B. 7 > A.

8 > G. 9 > C. 10 > E.

JEU n°6 ReTOuR à La BaSe

A. Emma : N°1.

Harry : N°3.

Saïd : N°5.

Fanny : N°6.

Paul : N°4.

Roger : N°2.

B. 1 : Aux équipes de travail.

2 : Des sanitaires, un espace pour manger et des vestiaires.

3 : Fanny.

4 : Pour être le plus visible possible.

5 : Saïd.

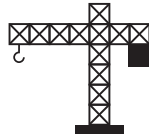
6 : Base vie.

7 : Comment savoir? Peut-être Paul car le pot vide se trouve dans le sac poubelle qu'il transporte...

8 : 4 mois.



Fin du carnet de jeux



offert par
la SPL Lyon Part-Dieu

Des chantiers pour une gare deux fois plus grande,
de nouveaux immeubles de bureaux et de logements,
un centre commercial plus ouvert sur la ville, des services
et des équipements, des espaces publics plus verts
et plus confortables pour les usagers...

Le quartier de la Part-Dieu se métamorphose !

> Pour découvrir ces transformations
venez visiter la **Maison du Projet**
(192, rue Garibaldi, Lyon 3^e).

- Entrée libre pendant les permanences d'information
(horaires consultables sur le site internet).
- À votre disposition : maquettes, borne tactile, films, brochures...

Site web : **www.lyon-partdieu.com**

Mail : info@lyon-partdieu.com

Facebook : [projetlyonpartdieu](https://www.facebook.com/projetlyonpartdieu)

Instagram : [lyonpartdieu](https://www.instagram.com/lyonpartdieu)



Au fait, connaissiez-vous Georges ?

Georges est un magazine qui paraît tous les 2 mois, destiné aux 7-12 ans,
et qui habituellement comprend 60 pages et coûte 9,90 €.

Plus d'infos : **www.magazinegeorges.com**

Magazine Georges

75, rue Chaponnay, Lyon 3^e • Tél. 04 72 60 91 55 • contact@maisongeorges.fr

Impression : Faurite

ISSN : 2110-8749 / Dépôt légal : septembre 2018.

Toute reproduction (textes, illustrations et créations graphiques) est strictement interdite. Tous droits réservés © Georges.
Loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Version consolidée au 11 juillet 2010.





Ce carnet de jeux vous est offert par :

LYON PART-DIEU